

CAMPEONATO BCM POR EQUIPOS DIAMANTE 2022

| Ronda | Día | Horario | Número de las mesas y equipos que deben competir | | | |
|-------|-----|---------------|--|-------|-------|-------|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1ª | V | 17:30 a 19:00 | 1 – 6 | 4 – 7 | 2 – 5 | 3 – 8 |
| 2ª | V | 19:10 a 20:40 | 3 – 2 | 8 – 5 | 4 – 1 | 7 – 6 |
| 3ª | V | 20:50 a 22:20 | 6 – 4 | 1 – 7 | 5 – 3 | 2 – 8 |
| | | | | | | |
| 4ª | S | 18:45 a 20:15 | 7 – 5 | 8 – 6 | 4 – 2 | 3 – 1 |
| 5ª | S | 20:25 a 21:55 | 2 – 6 | 7 – 3 | 1 – 8 | 5 – 4 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| 6ª | D | 17:50 a 19:20 | 4 – 8 | 5 – 1 | 2 – 7 | 6 – 3 |
| 7ª | D | 20:00 a 21:30 | 1 – 7 | 3 – 4 | 6 – 5 | 8 – 7 |

NOTAS:

1. El equipo visitante, el escrito en segundo lugar, se sienta en E/O en la sala abierta y en N/S en la cerrada.
2. El equipo receptor, el escrito en primer lugar, se sienta en N/S en la sala abierta y en E/O en la cerrada. Los que jueguen en la sala cerrada no podrán salir de ella sin permiso del árbitro hasta que sus compañeros hayan finalizado el partido.
3. Las manos vienen preparadas y no hay que barajar. Las manos en “paso” no se vuelven a dar.
4. En cada ronda las todas las mesas comparten los mismos estuches y cuando un estuche es jugado se pasa a la mesa inferior, siguiendo siempre este movimiento.
5. Queda terminantemente prohibido el uso de teléfonos móviles durante el periodo de juego, los móviles deberán permanecer apagados durante el mismo. La penalidad por que suene un móvil será de 1PV la primera vez, 2PV la segunda, 4PV la tercera y en sucesivas ocasiones quedará a criterio de Comité de apelaciones.