

SISTEMA LOLA MINGOT

1. APERTURAS

- 1♣/♦ Mejor menor
- 1/♥/♠ palo 5
- Cachalote tras intervención (siempre tras apertura menor)
- NO hay menores invertidos, No negative free bid**
- XYZ

2. APERTURAS ♥/♠

- ST forcing (no tras intervención, ni tras "paso")
- 2/1 forcing manga
- Reverse Drury (2♦ apertura legítima, **vuelta al palo es sub mínima**).
- Jacoby Lantarón
- Bart: secuencia 1♠ - 1ST - 2♣ - 2♦ (5♥ y 2♠)
1♠ - 1ST - 2♣ - 2♥ (palo 6♥, débil, parón)
- Subasta de tanteo "help suit"

3. APERTURA DE 1ST

- Stayman de 5 voces. Tras contestar con palo mayor, dar el otro mayor, es fit, y fuerza. Propuesta de slam
- Smolen transfer
- 3♥/♠ son palo y fuertes
- 4♣ es 5♥ y 5♠
- 4♦/♥ son transfer
- Transfer a menor y dar después un mayor, muestra fallo/semifallo
- Transfer a menor y 3ST es fallo/semifallo al otro menor
- Transfer-eco: 1ST-2♣-2♦-4♣ (6♥ y 4♠)
-4♦ (6♠ y 4♥)

4. APERTURAS de 2♦, 2♥ y 2♠

son barrages clásicos. Respuestas:

- Paso Con juegos que no ligen, aún con fuerza de apertura.
- 2ST: +16HD intento de manga.
 - Con máxima apertura: IR A MANGA
 - Con mínima apertura: VOLVER AL PALO a nivel 3
 - Con manos dudosas: trial bid **dando el corto**.
- 3 al mayor del barrage: APOYO COMPETITIVO, AMPLIACIÓN DEL BARRAGE
- 3ST: Con 18-20 y paradas laterales
- Manga al mayor del barrage: ofensivo con juego o ampliación del barrage
- Nuevo palo sin salto: forcing a manga
- Nuevo palo con salto: Splinter

5. APERTURA DE 2♣. Es la única fuerte. -Desarrollo Kokish

6. APERTURA de 2ST es natural y puede haber mayor 5º.

Respuestas:

- 3♣ es Puppet
- 3♦ transfer a♥
 - 3♥ rechaza
 - 3♠ acepta el transfer
- 3♥ transfer a♠
 - 3♠ acepta el transfer
 - 3ST rechaza
- 3♠ es transfer a 3ST y después de esto:
 - 4♣ y 4♦ son intentos de slam al otro menor;
 - 4♥ y 4♠ son bicolor a menores mostrando el semifallo.
Después de cualquiera de estas voces del respondedor, 4ST del abridor es parón.
- 3ST es una 5♠/4♥

7. APERTURA de 3ST es ACOL.

- 4♣ pasa o corrige
- 5♣ pasa o corrige
- 6♣ pasa o corrige
- 4♥ y 4♠, para jugar, negando el palo del compañero
- 4♦ pregunta por el semifallo
 - o 4♥♠ semifallo a ese palo
 - o 4ST sin semifallo
 - o 5♣ mi palo es ♣ y tengo semifallo en el otro
- 4ST pregunta nº bazas a partir de la 6 (7 u 8)
- 5ST pregunta calidad del palo. Respuestas:
 - o 6ST (AKQ)
 - o 7ST (AKQJ)

8. APERTURAS de 4♣ y 4♦

son Namyats.

9. SUBASTA POSTERIOR

- Todos los dobles (excepto cuando nosotros o ellos hemos subastado 4ST natural) piden palo incluyendo hasta 4♠. Por encima de eso son punitivos.
- 2ST "moderador" en tres casos:
 1. tras inversé,
 2. tras X a la apertura y apoyo del tercer jugador y
 3. tras doblo a la apertura de barrage.
- Blackwood 14-30
- Checkback
- Puppet Stayman.
- Tercer palo forcing hasta 2ST
- Cuarto palo forcing manga.
- Tras intervención con palo:
 - o Cuebid del respondedor, apoyo fuerte al palo del abridor
 - o Cuebid del abridor, niega apoyo, pide corte para jugar ST

- Tras intervención contraria con bicolor, "Unusual vs unusual":

- 1♥-2ST - x +9h posible penal
 - 3♣ apoyo a ♥ (cuebid al palo bajo, tengo el bajo de los otros).
Invitativa o mejor
 - 3♦ Tengo ♠. FM
 - 3♥ Apoyo a ♥. 8-10h
 - 3♠ Palo de ♠. No forcing
 - 4♣♦ splinter
 - 4♥ barrage
- 1♠-2ST - x +9h posible penal
 - 3♣ Palo ♥ (cuebid al palo bajo, tengo el bajo de los otros. FM)
 - 3♦ Apoyo de ♠. Invitativa o mejor
 - 3♥ Palo de ♥. No Forcing
 - 3♠ Apoyo a ♠. 8-10h
 - 4♣♦ splinter
 - 4♥ Fit showing
 - 4♠ barrage

10. INTERVENCIONES

-Michael's (no débiles):

- 1♣-2♣: mayores
- 1♦-2♦: mayores
- 1♣-2♦: ♠ y menor
- 1♥/♠-2♥/♠: std
- 1x-2ST: los de < rango

-Leaping Michael's contra barrages y Cappelletti modif. contra apertura de 1ST.

- Contra 2ST intervenimos natural.

- Jugamos **Lebenshol**:

Contra apertura de barrage y X de mi compañero

Contra la intervención a 1ST: Lebenshol sin parada

- o El cuebid es stayman
- o Las voces por debajo de 2ST en directo, son débiles para jugar
- o Las manos en directo por encima de 2ST son fuertes o con parada.
- o Las manos que pasan por 2ST son débiles para frenar o sin parada.

11. INTERVENCIÓN TRAS APERTURA BARRAGE

2♦-3♦ bicolor mayores

4♣, bicolor ♣ y un mayor

Resto, natural

2♥-2♠ natural, +13h y palo 5. Resto, como apertura 2♠

2♠- X, +14h, no promete ♥

2ST, 16-18H, buenas paradas.

Respuestas: en transfer y el transfer imposible es stayman

3♣, ♦, ♥, +13h, palo 6 (natural)

3♠, +15H, bicolor menores

4♣, ♦, +15H, bicolor, ♥ y ese menor

3ST, ACOL con parada

MULTI

2♦-X, +13h y ♦ (mínimo 5)

2♥, +14h, corto en ♥

2♠, +14h, corto en ♠

2ST, +16-18h, con doble parada.

Respuestas, como apertura de 2ST

3♣, +14h, palo 6

3♦, barrage (+10h) ♦

3♥♠, +13, palo 5, (natural)

3ST, para jugar (quizá menor sólido con parada)

11. REAPERTURAS

- Tras 1♣-paso-paso, reabrir con 1ST son 10-14H

- Tras 1ST-paso-paso, Cappelletti modificado

- No hay barrages en reapertura

12. SEÑALES

Tiene prioridad dar la actitud.

Sobre la salida del compañero, damos actitud.

Sobre la salida del declarante, damos la cuenta.

Apelamos con pequeña y no damos nunca la cuenta salvo que sea evidente que solo interesa la cuenta.

Señal de preferencia de palo, con semifallo en el muerto o cuando sabemos dónde están todos los honores

1430, PODI

13. SALIDAS

- Contra contrato a palo:

Naturales

Terceras/Quintas

Salimos de K con AK, Kx, KQ, KQx

- Contra contrato a ST:

Naturales

Segundas/cuartas

10 promete As, K o Q

K pide desbloqueo.

- Al palo del compañero:

Naturales

Pequeña, con honor