

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "light"
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (6 cartas)
<b>LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS</b>
15/18- 2ª posición ("system on")
4ª posición 10/14 (vuln 12-14)
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Michaels (1♣ - 2♣ = Mayores)
<b>"Lebensohl"</b> cuando abren de 2 débil (después de doblo), o de <b>2♦ MULTI</b> , cuando se dobla → corto a ♠! Sobre <b>Multi</b> todo natural excepto el <b>doblo</b> , que es apertura corto a ♠.
<b>"Roudinesco"</b> – (sin, con, con, sin)
<b>Al nivel de 2, las voces "forcing" pasan por 2♣. Excepto 2♣, que es "Roudi", cualquier voz es para jugar.</b>
<b>Voces al nivel de 3 son forcing manga.</b>
<b>LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL</b>
Meckwell
<b>LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
Doblos y Redoblos de apoyo (suporte)
<b>El apoyo con salto a palo</b>
es siempre <b>Barraje</b> . Con fit en el palo del abridor, la invitativa (o más) sobre el "doblo" es 2ST (Truscott) y sobre "intervención" → "cue-bid".
<b>Redoblo</b> → 10+ puntos sin fit
<b>Intervenciones contra apertura de 1ST LIONEL</b>
<b>Doblo</b> – al menos 44 en ♠ y otro palo (2♣= relais)
2♣– al menos 44 en ♣/♥    2♦– al menos 44 en ♦/♥
2♥/♠→ natural                      2St →menores

1M – "doblo" – otro M → fit, 8-10 PHD
<b>"Rubensohl"</b> cuando RHO interviene sobre nuestra apertura de 1ST. NO HAY NINGUNA VOZ NATURAL DEL RESPONDEDOR excepto 2 ♠ que es para jugar (No Forcing).
<b>SALIDAS</b>
A Palo → 1, 3, 5
A St → 2, 4
<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>
<b>SALIDAS INICIALES</b>
Carta                      A Palo                      A ST
A                      ARx, ARV10                      Ax, ARx, ARVx
K                      AR, RD(+), RDV(+)                      ARV10(+) (pide desblo.)
Q                      DV(+), ADV(+)                      DV(+), RD(+)
J                      V10(+), Vx,                      V10(+), Vx
10                      10x, HV10(+), 109(+)                      HV10(+), 109(+), 10x
9                      H109(+), 9x, 98x                      9x, 98x, H109(+),
Alta                      Xx, xxxx                      Palo sin interés (2ª)
Baja                      Xxx, xxxxx                      Palo con interés (3ª, 5ª)
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>
A Palo (Suit) : 1, 3, 5
A ST: 2, 4
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>
En palo nuevo: <i>Attitude</i>
En palo ya abierto: 1,3,5
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>
<b>Para apelar: Pequeña apela a palo</b>
<b>Lavinthal</b> descartes a ST
Para dar la cuenta: <i>UDCA</i>

<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>
<i>Stayman, Puppet Stayman, Roudinesco, Bergen, Jacoby 2NT, Smolen, Lionel, 2 débiles (6 + cartas), Michaels, Truscott</i>
<b>Bergen en intervención del compi</b>
1403
1♣/♦ → adv 1♥ → 1♠ = 4+ cartas a ♠
1♣ → adv 1♦ → Doblo= Los 2 palos mayores
<b>Negative Freebids</b>



Hoja de Convenciones  
**Jugador: Concha Tallada 2812660**  
**Jugador: María Panadero – João Passarinho**  
Prueba: 2022

<b>SISTEMA BASE</b>
<b>NATURAL CON MAYOR 5º</b>
<b>2/1 (1ST forcing)</b>

<b>ESQUEMA GENERAL</b>
Natural con mayores quintos
1♠ = 3 + cartas
1♦ = 3 + cartas
1♥/♠ = 5 + cartas                      1ST=15/17
2♣ fuerte (no es "forcing manga")
2♦/♥/♠ = 6 cartas (5)7-11PH
2ST=20/22
3♣/♦/♥/♠ = barraje, 6+ cartas
3ST = "Acol" → "gambling", sin parada lateral
4♣/♦ = <b>Namyats</b> 4♥/♠ = barraje
4 ST = Bicolor de menores



APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	3ª / 4ª
1♣		3	4♥	3+ cartas	2♣ = fit (menores invertidos) (10+PHD), sin M 4º → <b>2♦ = fit ♣ (8-10 PHD)</b> 3♣ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST= natural    2♥/♠= Barraje (4-6 PHD) 3-4 ♥/♠= Barraje	2♦ = <b>relais artificial</b> → 14+ PHD 2♥/♠= parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT= 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♣= 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♦/♥/♠= Splinter                      3ST= 18/19 Bal.	
1♦		3	4♥	Natural 3+ cartas	2♦ = fit (menores invertidos) (10+PHD) , sin M 4º → <b>3♣ = fit ♦ (8-10 PHD)</b> 3♦ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST= natural    2♥/♠= Barraje (4-6 PHD) 3-4 ♥/♠= Barraje	3♣ = <b>relais artificial</b> → 14+ PHD 2♥/♠= parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT= 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♦ = 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♥/♠= Splinter                      3ST= 18/19 Bal.	
1♥/1♠		5	4♦	Natural 5+ cartas	1 ST Forcing ( <i>en todas las posiciones</i> ) 2♣= Natural; si pasador " <b>Reverse DRURY</b> " -----→ 2♥/♠= 8-10 PH, 3 cartas -----→ 2ST = fit de 4 cartas ♥/♠ 12+ PHD ( <b>Jacoby</b> ) -----→ 3♣/♦= Bergen	La repetición del palo de apertura niega apertura. 2ST = intento general; 3X = "trial- bid" negativo  3x = singleton    3♥/♠= 17+ 4x = bicolor 3ST = 15-17 balanceados	
1ST		15/17			2♣ = Stayman ( <b>SMOLEN</b> )                      2♦/♥ = Transfer ----→ 2♣ → transf ♣    2ST → Natural    3♣→ transf ♦ 3♦ = 6 cartas con 2 Hon de ARD, invitativa a 3St <b>3♥/♠= Singl. ♥/♠ → 5/4 menores</b> 4♦= Mayores (5:5)    4♥/♠= menores 5/5, sing. ♥/♠ 4♣→ Ases                      4ST→ Cuantitativa	3♥/♠= 4 cartas de apoyo y mínimo; Nuevo palo= "Doubleton" en ese palo, 4 cartas de apoyo y Máximo; 2ST= Máximo con 4 cartas de apoyo, con dos Honores. (ARD).	
2♣			4♦	Fuerte, <b>no es forcing de manga</b>	2♦ = Relais -----→  2♥/♠/3♣/3♦ = natural → 8+ PHD. Al menos 5 cartas con 2 honores grandes (ARD) en <b>M</b> , o 6 cartas en <b>m</b>	<b>2X no es forcing manga; 3X → "forcing manga"</b> <b>KOKISH</b> -----→ 2♣ - 2♦ 2♥ <b>obliga a 2♣</b> 2ST = 25/26 bal.	
2♦/♥/♠		6		Débil, 6+ cartas  (5)7-11 PHD	Cambio de palo es forcing  2ST → Forcing → (16+PHD)-----→	3X = Honor en el palo nombrado y mano no mínima.	
2ST		20/22			3♣ = Puppet Stayman    3♦/♥ = Transfer 3♠= 5♠/4♥                      4♣ = Ases                      4♦= bicolor de mayores		
3♣/3♦/ 3♥/3♠		(6)7		Débil ( eventualmente 6 cartas con vulnerabilidad favorable)	Cambio de palo es forcing	<b>BLACKWOOD</b>	
3ST				Palo menor de 7 cartas ARDVXXX Sin parada lateral	4♣= Para el abridor pasar con palo de ♣, o subastar 4♦, con palo de ♦.	<b>RKCB → 1403</b> 5♥= 2 sin Dama de triunfo 5♠= 2 con Dama	
4♣/♦ 4♥/♠		8 7/8		<b>NAMYATS</b> 4♣→♥; 4♦→♠ ----→ (Débil con ♥/♠ con A o K exterior) Barraje	El "Relais"→ pide el palo con As, o Rey	5ST = 2 Ases y un fallo útil - 6Treboles = 2 Ases y un fallo útil	
4ST				Bicolor de menores; niega apertura.		<b>5ST (después de 4St) → Reyes por "escalones"</b> <b>Blackwood de Exclusión → Por escalones</b>	

